



Jouez sensé – « C'est à vous de jouer » – Blackjack

Texte à l'écran :

Jouez sensé

« C'est à vous de jouer » – BLACKJACK

Voix hors champ :

Aujourd'hui, nous allons apprendre à jouer au Blackjack.

L'objectif des joueurs à la table est de battre la main du croupier – en s'approchant le plus possible de 21. Tous ceux qui y parviennent gagnent!

Texte à l'écran :

La main gagnante la plus forte possible est le « BLACKJACK ». Elle est composée d'une carte d'une valeur de 10 et d'un as, qui doivent être les deux premières cartes qui vous sont distribuées.

Voix hors champ :

Si votre main dépasse 21, ou « crève » – vous perdez. La main gagnante la plus forte qu'il est possible d'avoir est le « Blackjack ». Elle est composée d'une carte d'une valeur de 10 et d'un as, qui doivent être les deux premières cartes qui vous sont distribuées.

Une fois les mises placées, le croupier distribuera deux cartes à chaque joueur – l'une face cachée et l'autre face visible. Les cartes numérotées de 2 à 10 ont leur valeur nominale.

Les figures (valet, dame, roi) valent 10 points chacune. Et les as valent 1 OU 11, selon la façon dont vous voulez les utiliser.

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. Au Blackjack, les 10 et les figures valent 10 points. Les as valent 1 ou 11.

Voix hors champ :

Parlons du jeu en soi... Le Blackjack est un jeu de stratégie et, en appliquant la stratégie de base, vous pouvez augmenter vos probabilités de gagner.

Connaître la stratégie peut vous aider à prendre la décision de tirer une carte, de vous arrêter, de séparer ou de doubler la mise – j'expliquerai ces actions dans un instant.

Rappelez-vous que vous pouvez toujours vous adresser au croupier lorsque vous jouez, ou aller à jouezsense.ca pour en savoir plus sur la stratégie au Blackjack.

Texte à l'écran :

La stratégie de base peut vous aider à prendre des décisions au Blackjack. Adressez-vous à votre croupier pour en savoir plus.

Voix hors champ :

Supposons que vous avez un 8 et un roi. Cela donne 18. C'est assez proche de 21. Selon les probabilités, il est préférable de « vous arrêter ». Revenons aux as. Je vous explique comment ça fonctionne... Disons que votre main totalise 16 et que vous décidez d'appliquer la stratégie de base. Vous décidez donc de tirer une autre carte et vous obtenez un as.

Sachant que l'as a deux valeurs, donner la valeur de 11 à cet as vous ferait dépasser 21, ou ferait « crever » votre main, et vous perdriez la ronde. Mais, si vous lui donnez la valeur de 1, votre main totalisera 17 et vous aurez encore de bonnes chances de gagner!

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. Vous pouvez donner la valeur de 1 OU 11 à l'as – un avantage lorsque vous obtenez cette carte.

Voix hors champ :

Maintenant, si le croupier obtient un « Blackjack », dès le début, tous les joueurs perdent automatiquement, à moins, bien sûr, qu'un joueur ait aussi un « Blackjack ». Lorsque cela arrive, le joueur garde sa mise. En fait, chaque fois qu'il y a égalité entre le joueur et le croupier, le joueur conserve sa mise.

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. Lorsque le croupier a un Blackjack, tous les joueurs perdent, à moins qu'il y ait une égalité.

Voix hors champ :

Voyons maintenant la commande « tirer une carte ». Après avoir reçu ses deux premières cartes, le joueur peut demander une carte supplémentaire, par exemple s'il a 10 ou moins. Pour « tirer une carte », faites ceci.

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. « Tirer » signifie que vous voulez une autre carte.

Voix hors champ :

Disons que vous avez 17 ou plus et que vous êtes content de votre total, vous devrez « vous arrêter ». Pour « vous arrêter », faites ceci.

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. « S'arrêter » signifie que vous ne tirez plus de cartes sur votre main.

Voix hors champ :

Cela veut dire que vous ne voulez pas d'autres cartes. Si vous avez deux cartes identiques, par exemple deux 8, vous pouvez les « séparer ». Vous indiquez que vous voulez séparer en faisant ce geste.

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. Deux cartes identiques peuvent être séparées pour former deux mains. Pour ce faire, il faut placer une autre mise.

Voix hors champ :

« Séparer » votre main vous donne une meilleure chance de gagner puisque cela vous permet de jouer deux mains; par contre, ça vous oblige à doubler votre mise.

Enfin, il y a une autre option qui se nomme « doubler la mise ». Après avoir reçu vos deux premières cartes, vous avez l'option de doubler votre mise initiale – mais vous ne recevrez qu'une seule carte de plus. Le meilleur moment pour doubler la mise est lorsque la carte visible du croupier est une « carte de crève », habituellement un 5 ou un 6. La raison est qu'il y a de bonnes chances que la carte cachée du croupier soit un 10 ou une figure, ce qui augmente les probabilités que la main du croupier crève avec sa prochaine carte.

Texte à l'écran :

Conseil Jouez sensé. Le croupier doit tirer une carte si le total de sa main est inférieur à 17.

Voix hors champ :



Le Blackjack est très amusant et, contrairement à bien d'autres jeux, le joueur doit prendre des décisions qui peuvent avoir une incidence sur le résultat. Mais, en fin de compte, tout dépend des cartes. Je crois que nous sommes prêts à jouer et surtout n'oublions jamais de jouer de façon sensée!

Texte à l'écran :

Jouez sensé

« C'est à vous de jouer » – BLACKJACK

Jouez sensé

Misez sur des connaissances.

MENTION JURIDIQUE :

Les jeux offerts varient selon les établissements. Les jeux peuvent ne pas être identiques à ceux qui sont montrés. Les informations peuvent être modifiées. Vous devez avoir l'âge légal pour jouer.